SHABATIK N°141

Feuillet parents-enfants pour Chabbath

édité par Torah-Box.com

1 Nitsavim

JEU PAR ÉQUIPE

Formez deux équipes qui s'affronteront au cours des jeux de cette page !

A IDENTIFICATION DES ÉQUIPES

2 points pour le slogan le plus sympa

1. Trouvez un nom à votre équipe sur le thème thème des instruments de musique.
2. **Trouvez un slogan à votre équipe**
3. Expliquez pourquoi vous êtes les plus forts. (★★ 2 points pour le slogan le plus sympa, ★★ 2 points pour les plus drôles)

B LA QUESTION AUX INITIALES

2 points par bonne réponse

Certains mots de la question ont disparu ; il ne reste que leurs initiales. Saurez-vous tout de même donner la réponse à la question ?

Le premier qui trouve la réponse correcte fait gagner 2 points à son équipe.

- **Quel est le N de la P de la S ?**
(Quel est le Nom de la Paracha de la Semaine ?)
> **Nitsavim**

- **Les mots en H qui désignent le N et la C sont les mêmes. Quel L y a-t-il entre ces M ?**
(Les mots en Hébreu qui désignent le nez et la colère sont les mêmes. Quel lien y a-t-il entre ces mots ?)
> **Lorsque l'on est en colère, les narines se dilatent.**

- **Pourquoi Hachem prend-Il le C et la T comme T entre L et les H ?**
(Pourquoi Hachem prend-il le Ciel et la Terre comme Témoins entre Lui et les Hébreux ?)
> *Car ils sont éternels.*

C LES ENCHÈRES DU SHABATIK

2 points si le contrat est rempli sinon 2 points pour l'adversaire

Le papa dévoile le thème proposé, et chaque équipe annonce chacune à son tour, le nombre de mots en rapport avec le thème qu'elle est capable de trouver (comme lors d'une vente aux enchères). L'équipe qui a annoncé le nombre de mots le plus grands doit réussir a remplir son contrat : trouver le nombre de mots qu'elle annoncé en lien avec le thème.

- **Noms de fleuves**
- **Noms de fruits à jus**
- **Noms de villes qui apparaissent dans le Tanakh**

D LE MOT CLÉ

1 point par bonne réponse

- Chaque convive propose chacun à son tour un mot en rapport avec le mot clé. Si le mot proposé appartient à la liste entre parenthèse son équipe marque **1 point**. (Veillez à alterner les participants selon leurs équipes)
- **Temps** (Montre, Sablier, Météo, Heure, Présent)
- **Cœur** (Sentiments, Amour, Vie, Bon coeur, Battements)
- **Paroles** (Torah, Mots, Bouche, Langue, Donner sa parole)

E ACTION

1 point

- **Rapportez 1 point à votre équipe en participant au débarrassage de la table.**

Torah-Box.com
diffusion du judaïsme aux francophones
Tél (FR) : 01.80.91.62.91 - Tél (ISR) : 077.466.03.32 - Web : www.torah-box.com

SHABATIK

2 L'HISTOIRE

Réouven est un jeune *Avrekh*. Depuis plusieurs années, il rédige des commentaires sur la Torah. Il souhaite publier son manuscrit afin d'en faire profiter le grand public mais le problème, c'est qu'il n'en a pas les moyens. Il demande alors à son ami Chimon de lui prêter la somme nécessaire, soit 50.000 NIS.

Avec l'argent des ventes, il rembourserait son prêt. Chimon accepte et transmet la somme à Réouven. En rentrant chez lui, Réouven prend soin de cacher l'argent dans l'un des volumes de son Talmud qui orne sa grande bibliothèque avant de pouvoir faire le nécessaire pour l'impression de son livre. Le lendemain matin, le secrétariat de l'école de leur plus jeune fils contacte la mère de famille. Le petit est tombé et il faut venir le chercher. Avant de sortir, elle laisse à la hâte un mot coincé dans l'embrasure de la porte, à l'attention de son autre fils qui ne doit pas tarder à rentrer. "Moché mon chéri, je t'ai laissé la clé dans le compteur d'électricité. Ton repas est dans le réfrigérateur, tu peux le réchauffer et manger."

Malheureusement, avant le retour de son fils, un invité indésirable visite l'immeuble et en profite pour cambrioler l'appartement de cette famille... A son retour, la mère reste sans-voix face à cette vision apocalyptique. Réouven ne tarde pas à arriver et découvre aussi leur appartement sans dessus-dessous. Tous les membres de la famille sont sous le choc. Réouven se précipite alors vers la bibliothèque en espérant que le malfrat n'a pas trouvé sa cachette…

Malheureusement, en ouvrant le gros volume, il est bien obligé de conclure que l'argent n'y est plus. Pendant quelques instants, il est comme perdu dans ses pensées ne sachant comment réagir à cet événement. Il doit à présent rembourser une grande dette et ignore comment il va pouvoir, puisque l'argent destiné à l'impression de son livre vient de disparaître. Il prend conscience du manque de prudence de son épouse : elle a laissé les clés de leur appartement avec un mot indiquant à qui voulait bien le lire où elles se trouvaient.

A DEVINEZ

• *Quelle va être la réaction de Reouven ? Qu'auriez-vous fait à sa place ?*

L'HISTOIRE CONTINUE

Réouven commence à sentir la colère monter en lui. Une voix intérieure lui dit de pointer un doigt accusateur vers son épouse. Il va presque craquer quand soudain, un éclair de lucidité le traverse : "Elle a agi ainsi dans un moment de panique. Et même si cela ne justifie en rien d'avoir agi ainsi, à quoi cela va-t-il servir à présent de la culpabiliser ? Mon argent me reviendra t-il ? De plus, elle est déjà assez secouée comme cela par les événements et s'en veut déjà énormément. Vais-je ajouter de la peine à sa détresse ?" Réouven reprend ses esprits et se tourne vers ses enfants, eux aussi transis de peur à la vue de leur maison dans un tel état. Il leur tend ses mains et les entraine dans une ronde joyeuse. Il allume la musique et danse sans s'arrêter, empli de joie. La porte restée ouverte, un des voisins passe par là. "*Mazal Tov* !" souhaite t-il à son ami qu'il voit en train de danser au beau milieu du salon en désordre. "Que se passe t-il au juste ?" Et Réouven lui raconte ce qu'il s'est passé. Son voisin lui répond : "Tu t'es fait cambrioler et tu danses de joie ?" Réouven lui raconte alors qu'il n'a pas voulu en plus de cela ajouter de la colère et de la tristesse dans sa maison… Un peu plus tard, le voisin de Réouven rencontre un bon ami à lui et, encore retourné par la force de caractère de son voisin, il raconte à son ami toute l'histoire. L'homme est tellement touché par ces paroles qu'il lui dit, les larmes aux yeux : "Cette histoire m'a tellement ému que je veux que tu transmettes ce chèque de 100.000 NIS à ton voisin. Une partie pour l'édition de son livre et une partie pour rembourser celui à qui il a emprunté l'argent." Réouven accepte le don avec une profonde gratitude. Il peut à présent éditer son livre sans souci. Quelques mois plus tard, Réouven est tranquillement en train d'étudier et à un moment, il a besoin d'un certain livre pour poursuivre son raisonnement. Il ouvre le livre et à sa grande surprise il découvre les 50000 NIS qu'il pensait volés… Tout lui revient en mémoire à présent. Dans l'agitation du moment, il avait ouvert le mauvais livre… Réouven se rend alors chez son généreux donateur, lui raconte qu'il a retrouvé l'argent et lui exprime son désir de lui rendre la somme qu'il lui a donnée. En entendant ces paroles, l'homme est à nouveau agréablement surpris de la droiture et des qualités de Réouven. Il refuse catégoriquement de recevoir son argent en retour : "C'est un grand mérite pour moi d'avoir pu aider avec mon argent un homme aussi noble que toi et je ne veux en aucun cas perdre ce mérite…"

B LES ZEXPERTS

• *Qu'est-il arrivé à Réouven ?*

• *Comment a-t'il réagi lorsqu'il a realisé l'imprudence commise par sa femme ?*

• *Comment a-t'il été recompensé ?*

C A VOTRE TOUR

• **Que se serait-il passé si Réouven avait agi sous le coup de la colère ? Pensait-il qu'il allait être récompensé lorsqu'il s'est mis a danser au lieu d'accuser sa femme ? Pourquoi a-t'il agi ainsi ?**

Jouez une scène dans laquelle le mari se mettrait en colère, et la réaction de sa femme après qu'il ait retrouvé l'argent.
Jouez l'histoire depuis la découverte du cambriolage jusqu'à la danse avec les enfants.

Chaque semaine, un dessin-animé gratuit sur la paracha sur
www.torah-box.com/yeladim

SHABATIK

3 JEU FAMILIAL

En Page 4 de ce feuillet se trouve un groupe de robots. Votre mission est de démasquer lequel de ces robots est le Robot de notre Chabbath.
Pour cela vous devez jouer aux jeux de cette page, amasser des points, et a chaque fois que vous accumulez 6 nouveaux points, vous recevrez un indice qui vous permettra de découvrir qui est le Robot de Chabbath cette semaine. Tous les convives jouent ensemble dans la même équipe.

A QUIZ PARACHA

1 point par bonne réponse

1. **Qui étaient les coupeurs de bois ?**
   > *Les Kénaanim qui étaient venus se convertir.*
2. **Sais-tu de quelle manière les Bné Israël ont fait l'alliance avec Hachem ?**
   > *Ils faisaient 2 murs et ils passaient entre les murs (Léovrékha).*
3. **Sais tu ce que veut dire Guilloulim et que désigne t-il ?**
   > *Ce mot veut dire "excréments" et désigne la Avoda Zara.*
4. **A qui fait allusion Hachem lorsqu'Il dit "Je fais une alliance avec ceux qui ne sont pas là ?"**
   > *Avec les générations à venir.*
5. **Pourquoi dit-on "Véchav Hachem Ete Chevoutékha" et "Chévitékha" ?**
   > *Pour inclure la Chékhina qui est aussi en Galout avec Israël.*

B LE TEXTE CHEF-D'ORCHESTRE !

2 points par bonne réponse

- Relisez le texte fou, mais cette fois dans sa version corrigée, et les convives devront se conformer aux règles suivantes :
lorsqu'ils entendent le son "**ou**" ils doivent **lever les mains**, le son "**o**" ils doivent **se lever**, le son "**é**" ils doivent **dire cocorico** et le son**"i"** ils doivent **mettre les mains sur la tête.**

C DEVINE LA FIN

1 point par phrase correctement complétée

Saurez-vous deviner la fin de ces citations du Rav Igal Avraham
- **Tu connais vraiment ta femme le jour ou tu es capable d'entendre….**
  > *ce qu'elle ne dit pas*
- **Hachem répond à tes prières de 3 façons : Oui, pas encore et…**
  > *J'ai mieux pour toi*

D ACTION

2 points par Dvar Torah

- Chantez un chant de Chabbath tous ensemble.

E LE TEXTE FOU

2 points si la réponse est bonne

Lire une première fois le texte d'une traite, et demander aux participants combien d'erreurs ils ont détectées.
Puis le relire en attendant que les participants vous arrêtent dés qu'ils aperçoivent une erreur. (1 point par erreur corrigée)
Les erreurs sont en gras et les corrections entre parenthèses. (7 erreurs à trouver)

- Celui qui sort de **bison** (prison), puis fait un voyage d'une **bille** (ville) à l'autre sur une distance **d'un mille feuille** (mille - 1,2 km) bien qu'il soit obligé de réciter la *Brakha* **de Chéhakol** (du *Gomel*) pour 2 raisons différentes, il ne la dira qu'une seule fois et sera acquitté pour ses 2 obligations. Il en va de **mémé** (même) pour un **cartable** (malade) qui a guéri et fait un **nettoyage** (voyage), une seule *Brakha* suffit pour le rendre quitte.

- **Questions sur le texte fou :** *1 point par bonne réponse*
- **Quelle Brakha fait-on après avoir fait un voyage ?**
  > *Hagomel Lé'Hayavim Kol Touv.*
- **Qui doit dire la Brakha de Gomel ?**
  > *Le prisonnier, le malade, le voyageur, celui qui traverse la mer ou le désert.*
- **Celui qui était malade et a fait un voyage fait-il 2 fois la Brakha ?**
  > *Non, une fois suffit.*

F INDICES ET RÉPONSE

Voici les indices à donner aux enfants a chaque fois qu'ils ont cumulé 6 nouveaux points :

- **1er indice :** *Il n'a pas de roue.*
- **2ème indice :** *Il a une tête carrée*
- **3ème indice :** *Il a un écran.*
- **4ème indice :** *C'est un fille.*

Réponse :
Le Robot de Chabath, c'est Robochoux.

Commandez un livret sur www.torah-box.com/livres

4 L'ILE AU TRÉSOR

Pour jouer ce jeu, reportez-vous aux instructions en haut de la page 3.

Envoyez-nous vos commentaires sur www.torah-box.com/shabatik
Shabatik est une publication hebdomadaire éditée par l'association Torah-Box
Textes : Chlomo Kessous et Yael Allouche | Responsable : Rav Michael Allouche

SHA BA TIK
Imprimez chaque semaine ce feuillet sur
www.torah-box.com/shabatik