

Traité Édouyot

Michna 3 - Chapitre 1

הֶלֵל אוֹמֵר: מְלֹא הִין מֵים שְאוֹבִין פּוֹסְלִין אֶת הַמִּקְוּה, שֶׁאָדָם חַיִב לוֹמֵר כִּלְשׁוֹן רַבּוֹ. וְשַׁמֵּאי אוֹמֵר: חַחֲכָמִים אוֹמְרִים: לֹא כְדִבְרֵי זֶה וְלֹא כְדִבְרֵי זֶה, אֶלָא עַד שֶׁבָּאוֹ שְׁנֵי גִרְדִּיִים מִשַּׁעַר הָאַשְׁפּוֹת שֶׁבִּירוּשָׁלַים, וְהֵעִידוֹ מִשֵּׁם שְׁמִעְיָה וְאַבְּטַלְיוֹן: שְלֹשֶׁת לָגִים מֵים שְׁאוֹבִין פּוֹסְלִין אֶת הַמִּקְוָה, וְקִימוֹ אֶת דִבְרֵיהֶן.

Hillel déclare : quand un Hine (douze Louguim) d'eaux puisées tombe dans un bain d'eau naturelle n'ayant pas encore la quantité réglementaire de quarante Séas (960 Louguim), le bain ne peut plus jamais servir de Mikvé (bain rituel) pour l'immersion de personnes ou d'objets impurs même si on lui ajoute la quantité requise d'eau naturelle. Et la Michna précise : au lieu de parler de Louguim ou de Kabim (comme dans la Michna précédente), Hillel a mentionné la mesure biblique d'un Hine, car c'était l'unité de mesure évoquée à ce sujet par ses maîtres, Chema'ya et Avatalyone – et un élève est tenu de répéter exactement les propos de son maître.

D'après Chamaï, cette loi s'applique seulement s'il tombe neuf Kabim (trois Hine) d'eaux puisées dans un bain d'eau naturelle de moins de 40 Séas. Les autres Sages disent : ce n'est ni comme le premier ni comme le second ; en réalité, le bain est invalidé en tant que Mikvé par trois Louguim d'eaux puisées.

Hillel et Chamaï restèrent sur leurs positions jusqu'à ce que deux tisserands venus de la Porte des Détritus (Cha'ar Haachpote) située à Jérusalem aient attesté au nom de Chema'ya et Avtalyone qu'il suffit de trois Louguim d'eaux puisées pour invalider un bain d'eau naturelle (incomplet) et ce témoignage fut admis par tous, y compris par Chamaï et Hillel.



A la découverte du Beth Hamikdach

Un livre référence sur le Temple de Jérusalem. Une centaine d'illustrations et une description encyclopédique du Beth Hamikdash et de son histoire.

Commandez: Tel. (Fr): +33.1.80.91.62.91 - (Isr): +972.77.466.03.32 - www.torah-box.com/editions